**Indledning til Elaboration**

Elaboration er en lidt længere fase, hvor man udvikler centrale dele af systemet. Formålet ved elaboration fasen er at få en dybere forståelse af systemets krav og arkitektur. Elaboration fasen bestå af flere iterationer. Iterationer i dette fase er TIMBOXEDE dvs. at det man ikke når i aktuelle iteration bliver det overfør til den næste iteration. For at få robust arkitekture har vi valgt at lave MVVM arkitektur som er designet til lave en godt program for den platform som vi har valgt.

For at gøre klar til Construction delen laver vi et klassediagram, sekvens diagram, MVVM og Gui-Prototype. Formålet med et klassediagram er Klassediagrammer viser de forskellige klasser som opbygger et system er opbygget af og hvordan de relateres til hinanden. Derefter laver man et Sekvens diagram som viser OUTPUT og INPUT event til system.

Vi vil lave et GUI-Prototype, formålet med det er at, vise vores kunde prototypen af program. Så kunden har et henblik over hvordan programmet vil se ud.

Elaboration fase er den vigtigste fase fordi her færdiggøre en solid arkitekturer, som vi kan går videre med i konstruktion fasen.